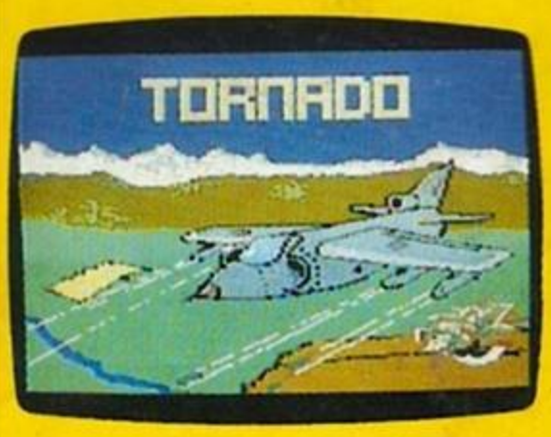
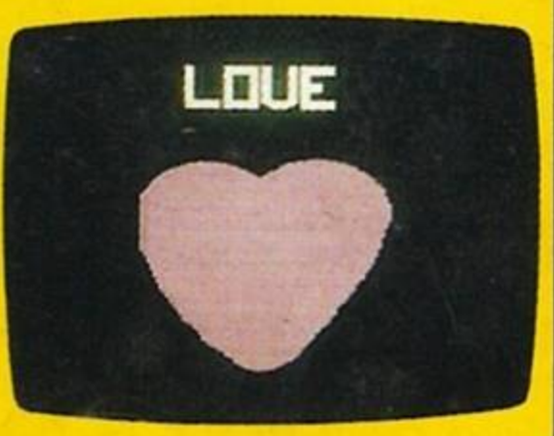
NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

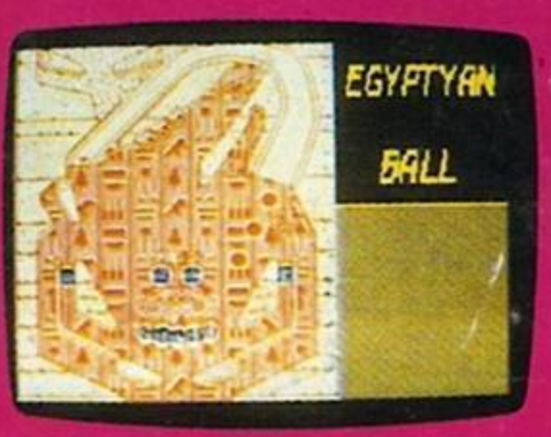
MENSILE - N. 32

CBM 64





SPECTRUM 48K



FAST LOADING "BITURBO"

CIELI AVVENTUROSI

I cieli di tutto il mondo sono in fiamme. A renderli così, a farne l'ultima visione per molti piloti è la bramosia di potere degli uomini che spesso si danno l'un l'altro la morte per sciocchi motivi. Questo lo scenario dominante delle molte recensioni di questo numero della rivista che vi dà anche modo di comprendere la trama di una delle avventure più belle degli ultimi tempi, quella che ha i paladini impegnati in un sacro compito.

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato
Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/89401531
cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 32 - Periodico mensile - Giugno 1990 - Edizioni SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

4	MUNDIAL
5	SCAN
6	URCA
7	RIGORI
8	TORNADO
9	RAID
10	PARABELLUM
11	SNORT
12	GOAL
13	LOVE

SPECTRUM LATO B

	ENVISHIP
	OPPOSITES
	JOHN WAYNE
	FLYING MAN
	EGYPTYAN BALL
	ALL MIXED UP
	TANGO AND CASH
	BIZZ NIZZ
	IDROSCALO
	N.K.O.T.B.

IN QUESTO NUMERO

14	DARIUS: a bordo della navicella subacquea
18	CABAL: come distruggere la rocca forte del nemico
20	JAMBALA: alla ricerca della bacchetta magica
23	DRAKKHEN: l'avventura dei paladini

MUNDIAL

A questa riproduzione di un campionato di calcio possono partecipare tanti giocatori quante sono le squadre in gara e il computer gestisce le altre squadre che partecipano al torneo. Le partite verranno giocate in sequenza per superare le varie fasi e arrivare passando dagli ottavi e dai quarti finalmente alla finalissima tra le ultime due squadre rimaste in gara dalle varie eliminazioni. Potrete selezionare la durata della partita, in minuti reali, e se volete disputare una singola partita o l'intero torneo. Terminate queste scelte potrete scegliere la vostra squadra e il colore della maglia. Ci sembra superfluo spiegarvi che vince la squadra che segna il maggior numero di goal per partita e che l'arbitro assegnerà le punizioni, compresi gli eventuali rigori, e punirà i giocatori troppo spericolati. Ma ora smettiamola con le chiacchiere e provate dal vero questo bel gioco!

JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO	scelta opzioni
	calcio palla
RUN/STOP	pausa si/no

ENVISHIP

Ci troviamo a bordo di una mitica astronave la cui costruzione è stata studiata per far fronte agli innumerevoli pericoli della galassia. Lo screen di gioco si presenta come un immenso labirinto spaziale dove trovano ragione di vivere pericolosissimi esseri multiformi.
Seguendo una determinata rotta dovrai quindi affrontare gli alieni più pericolosi che ti lanceranno contro ogni sorta di proiettili al plasma o al laser. Dotato di un'ottima grafica, "Envishìp" è la più bella guerra (per computer) che sia mai stata pubblicata. La ricchezza e la varietà delle situazioni da affrontare, la disposizione strategica dei nemici, e il notevole armamento a disposizione, sono il coronamento di un gioco che vi farà sognare. Fate attenzione alle mine vaganti spaziali, ogni minimo contatto potrebbe essere fatale. Fate attenzione anche alle più insignificanti rocce che celano nei loro meandri pericolose postazioni nemiche, pronte a spararvi ogni sorta di missili. Forza! Ripulite il sistema stellare dagli alieni inferociti e... buona fortuna a tutti.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

A	alto
Z	basso
X	sinistra
C	destra
V	fuoco

SCAN

La fascia di difesa nel settore 90.84 è stata sopraffatta da una forte squadra di alieni che sono riusciti ad entrare quasi indisturbati, forse perché in grado di essere intercettati dai radar terrestri. Ma quel settore è importantissimo per la Confederazione, perché lì sono nascoste le riserve energetiche pluriennali che vengono spedite poi nelle singole colonie. Gli alieni hanno forse scoperto questa preziosa informazione e stanno già preparandosi a recuperare le confezioni da inviare nelle loro colonie. Il tuo compito sarà nuovamente arduo, come unico velivolo residuo dovrai fare il possibile per impedire agli alieni di appropriarsi di quanto con fatica è stato risparmiato. Spara a più non posso ed usa con parsimonia le bombe nucleari perché ne hai un numero limitato.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

C64

OPPOSITES

Mano sulla spada e iniziate i combattimenti. Il duello si svolge tra due barbari della peggior specie che per ottenere la supremazia territoriale, si danno battaglia fino alla morte di uno dei due.
La spada che impugnate non è certo excalibur ma sicuramente è adatta allo scopo che vi siete prefissati: uccidere il vostro avversario. Avete a disposizione innumerevoli mosse o, per meglio dire, tantissimi tipi di movimenti con cui portare il colpo di grazia o, nel peggiore dei casi, di difesa.
State bene attenti a quando il vostro nemico compie una rotazione su se stesso. L'attacco che ne deriva è il più pericoloso di tutti e rischiate di farvi mozzare la testa di netto. Comunque niente paura, le stesse mosse di cui dispone il vostro nemico, le avete a disposizione anche voi e quindi, sotto questo punto di vista, siete pari. Mano sul joystick e... occhio alla testa! Buona fortuna!

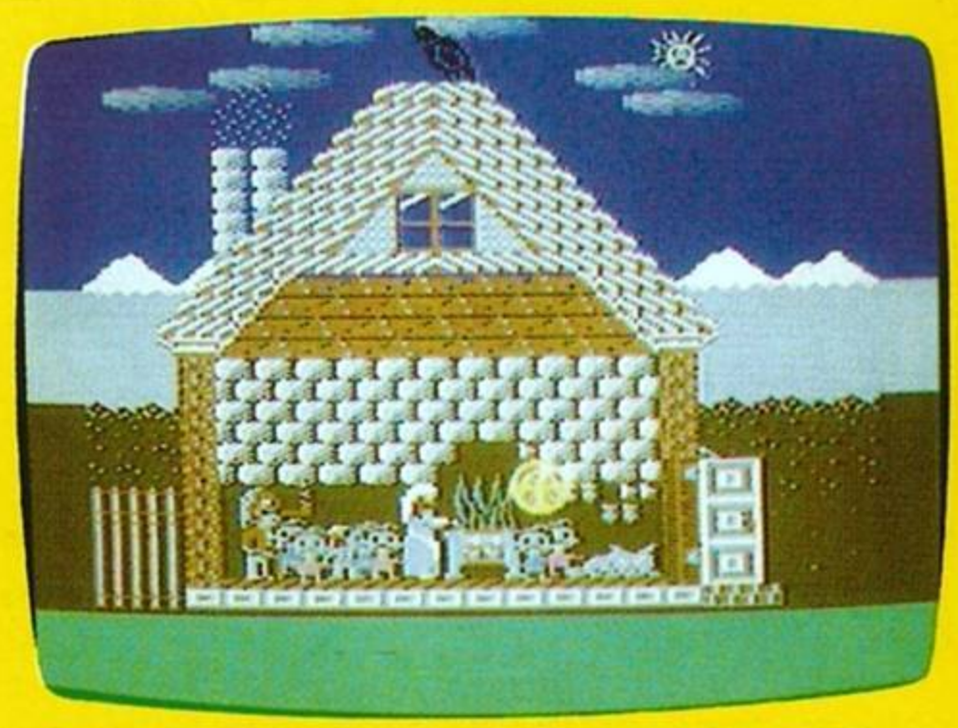
JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

SPECTRUM

URCA

Una bella torta è riuscita a fuggire, dopo essere stata preparata e cotta, dalla casa dove tanti bambini erano pronti per mangiarla. Adesso ha deciso di scorazzare per il mondo alla ricerca di tutti quei buoni frutti che riescono a valorizzarla e saltella di qua e di là per arraffarli a mano a mano che gli uccellini li fanno cadere. Ma le insidie e i pericoli per la nostra torta sono veramente molti, galline, pulcini, uomini (per lei giganti) cercano di arraffarla e di mangiarla. Se poi la nostra torta sarà veramente abile potrà anche afferrare i bignet che gli uccellini lasciano cadere, ottenendo alla fine dello schema dei punti aggiuntivi per quanti ne ha raccolti. Sarai capace di farla sopravvivere a lungo?



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

JOHN WAYNE

Chi, anche per un solo istante, non ha mai desiderato essere nei panni del fantastico attore John Wayne, protagonista di mille avventure entusiasmanti? In questo videogame potrete sognare fama e gloria come il mitico cow-boy in questione.
In questo gioco infatti sarete chiamati a salire in groppa al temibili Bronco horse, il cavallo che ha disarcionato più cow-boys di quanti ne abbiano mai disarcionati tutti i cavalli del West. Utilizzando abilmente il joystick dovrete riuscire a compensare le sbandate che il cow-boy subisce a causa delle impennate del cavallo. Solo se riuscirete a domare il terribile destriero sarete degni della corona spettante al più grande dei cow-boys della storia del West.

TASTIERA

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

RIGORI

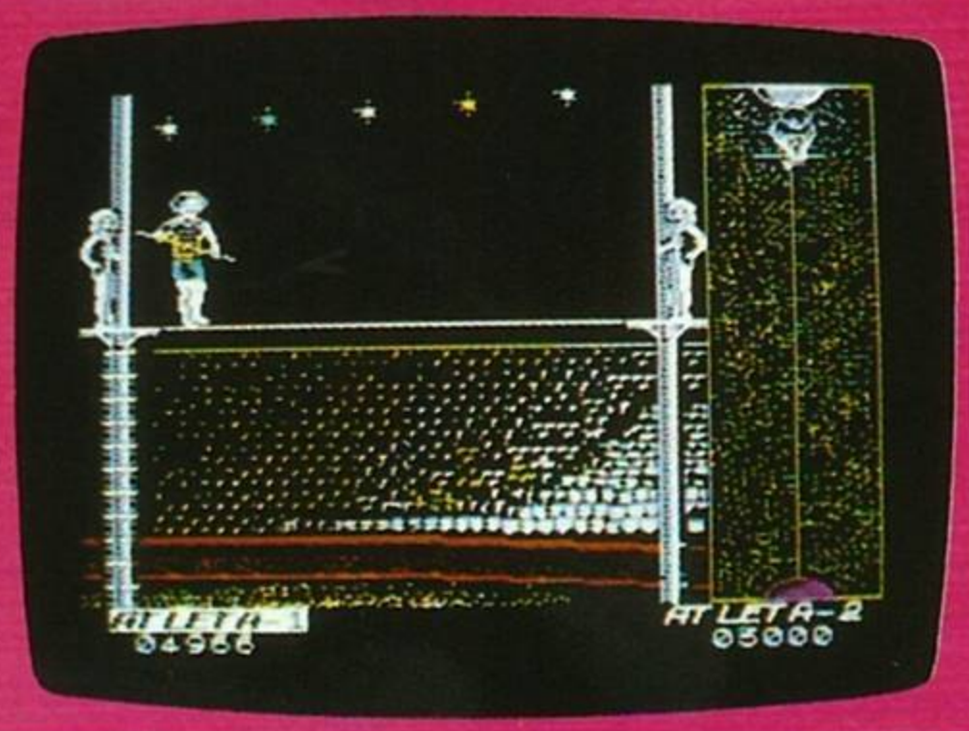
Le partite delle coppe si sono appena concluse e non molte sono quelle che si sono concluse con i rigori, dopo aver giocato i due tempi supplementari. Ma le prossime partite dei mondiali di calcio sicuramente ci daranno la possibilità di vedere tirare queste palle goal dai più famosi goleador del mondo. Per provare l'emozione dei portieri ecco il nostro gioco dove saranno necessari prontezza di riflessi e colpo d'occhio per parare i tiri di potenza e angolazione sempre più imprendibili calciati da famosi calciatori. Scopo è raggiungere il numero di 10 goal parati, prima che naturalmente il tuo avversario, rappresentato dal computer, raggiunga il numero di 10 goal segnati. La cosa vi potrà sembrare difficile, ma se inizierete dal livello più facile, con la pratica e l'esercizio arriverete sempre più in alto.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

FLYING MAN

Nei panni di un funambolo dovrai riuscire, a costo della tua stessa vita, a camminare su di una corda tesa a 20 metri d'altezza.
Per rimanere in equilibrio ricordati che dovrai, oltre che a camminare, muovere il joystick verso destra o sinistra, a secondo del lato dove l'omino sta cadendo.
Tutto ciò sembra facile, o per lo meno, potrebbe sembrare abbastanza semplice riuscire a coordinare i vari movimenti ma... provate a giocare e poi mi direte se l'impressione iniziale corrispondeva alla realtà. Comunque, come in quasi tutti i giochi, ci vuole anche un pizzico di fortuna, anche se per la verità, qui ciò che conta è soprattutto la vostra abilità e il senso di equilibrio.
Divertitevi e buona fortuna!!!



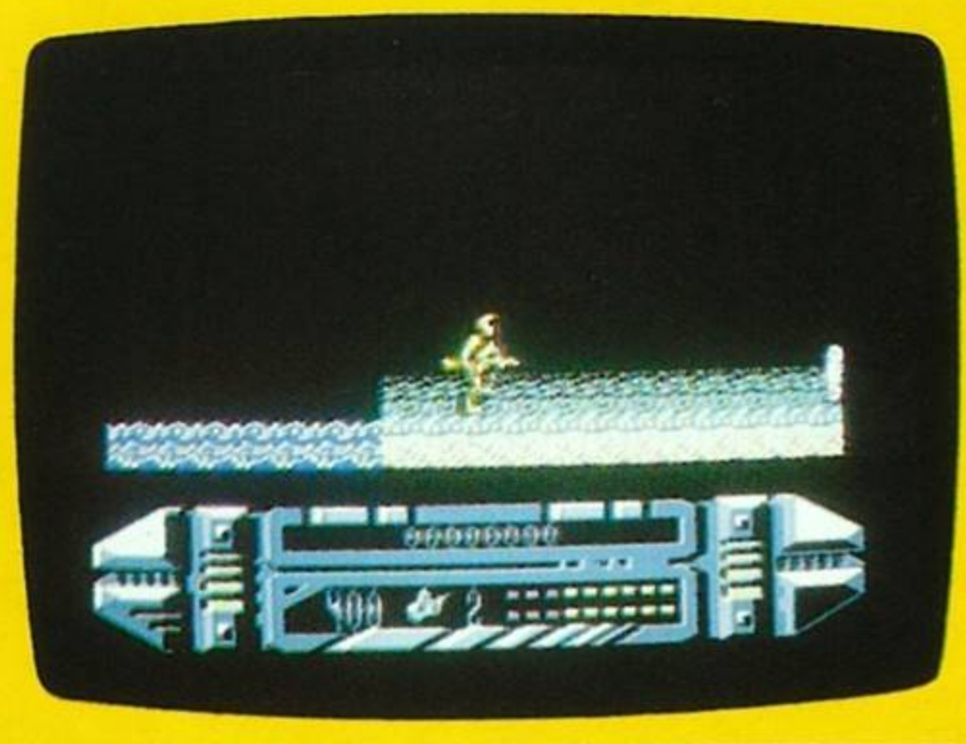
TASTIERA

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

C64

TORNADO

Il tuo volto rimane impassibile e i tuoi occhi sono chiusi. Il computer controlla il tuo stato fisico ed ordina di aprire la camera d'imbarcazione.
''Risalto'' da questo stato di sonno profondo viene inviato sul pianeta Dedalus II dove dovrai affrontare e sconfiggere i temibili ''Suonatori di morte''.
In tuo aiuto potrai usufruire di una vita extra, energia rinnovabile, scudi di positroni, photolaser a tripla azione, S.E.T. per sterminare tutto ciò che si trova sul tuo cammino e le granate, un valido aiuto contro i nemici più aperti.
Fai attenzione all'immortalità temporanea, essa non serve a nulla contro la pianta carnivora, contro i ''Lasaarc'' ne con il Krauer (mostri particolarmente cariacei.
Attento, inoltre, alla piattaforma elevatrici.
Alcune si distruggono entrando in contatto con te.
Ah dimenticavo. Il tempo è limitato quindi regolati di conseguenza.



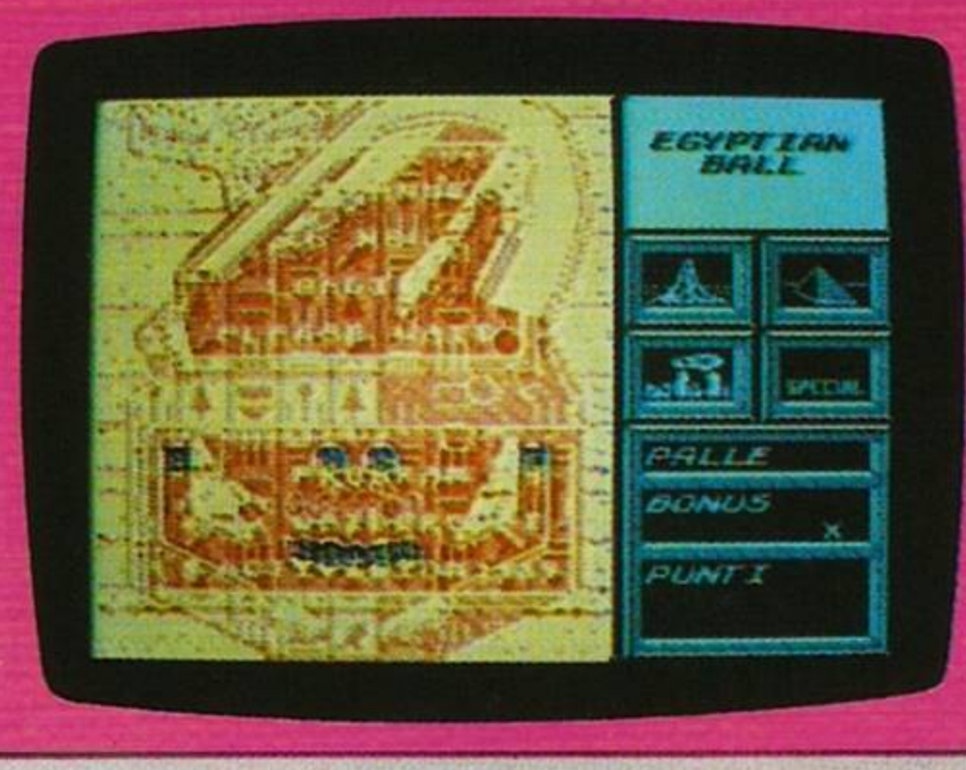
JOYSTICK PORTA 2

Tasti ridefinibili

SPECTRUM

EGYPTIAN BALL

Questa volta, cari amici di New Special Playgames, ci troviamo in Egitto, una terra mistica dove l'avventura e la voglia di scoprire nuovi tesori, è sempre forte. In questo gioco del flipper lo scenario che compare sulla base dell'infernale gioco, è appunto la terra egiziana. Il vostro compito, come del resto in tutti gli innumerevoli giochi del flipper che conoscete, è di respingere la pallina utilizzando i pedalini posti su entrambi i lati del marchingegno.
Di conseguenza badate bene a non far scivolare nemmeno una pallina nella parte dietro dei pedalini respingenti. La perdereste inesorabilmente!
Non distraetevi mai, se ci provate è la fine e... addio sogni di gloria. Mano sui pulsantini e cercate di ottenere un punteggio altissimo in modo da scrivere il vostro nome nell'albo d'oro dei migliori del mondo. Good luck!

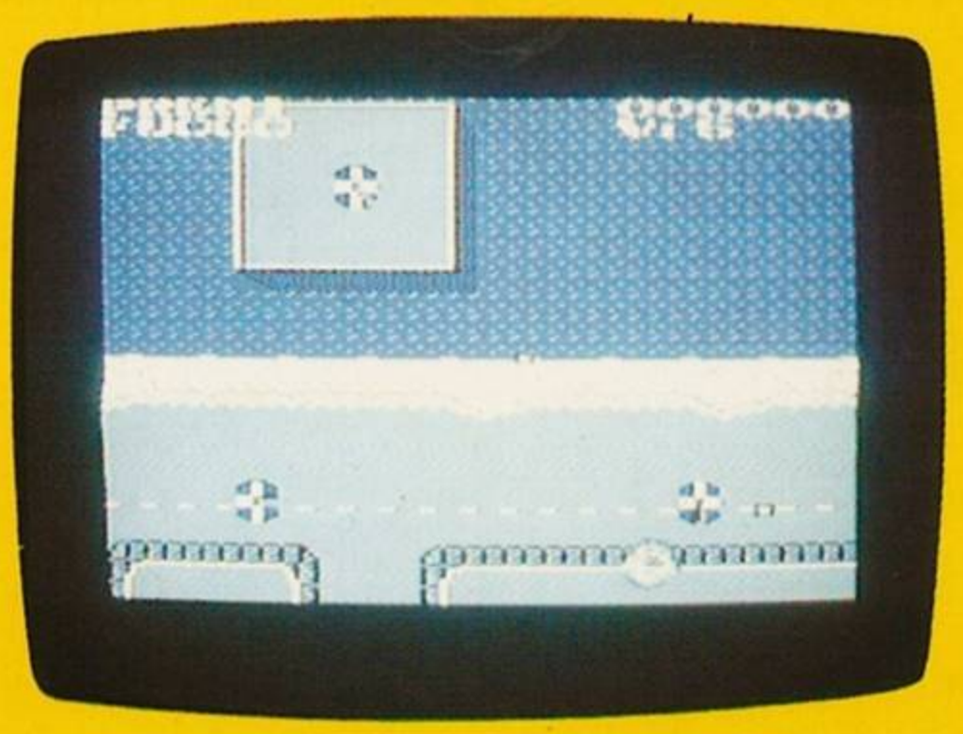


JOYSTICK KEMPSTON

Tasti ridefinibili

RAID

Trascorso il ventunesimo secolo i paesi del Terzo Mondo avevano raggiunto un livello di civiltà superiore a quello dei paesi una volta iper-sviluppati. Ma un brutto giorno anche questi paesi dovettero subire un attacco imprevisto e fu necessario decollare. Tu controlli un caccia e devi sparare e bombardare durante 6 misisoni per distruggere la nave di comando nemica. Sparate ai biplani, bombardate i carri armati e le installazioni a terra, ma soprattutto cercate di abbattere un elicottero, perché in questo caso otterrete un piccolo biplano di supporto che vi seguirà nella vostra battaglia e che volerà in formazione con voi, fintanto che non cambierete posizione. State attenti al fuoco nemico, che naturalmente con vari attacchi, distruggerà il vostro aeroplano, tranne che al momento del decollo quando sarete munito di speciali schermi protettivi.



JOYSTICK PORTA 1

1	giocatore

JOYSTICK PORTA 2

2	giocatori
P	pausa
Q	fine gioco
SPAZIO	cambio formazione

C64

ALL MIXED UP

Chi di voi ha mai assistito a delle gare dove partecipano jeep, motociclette, automobili da corsa ecc.? Noi, in questo fantastico videogame, vi diamo la possibilità di misurarvi in questa avvincente gara. Il percorso di gara non è certo dei più agevoli, scordatevi i circuiti dei mondiali di Formula uno, qui il terreno è ricco di buche e salti.
Fate dunque ben attenzione, anche se lo scopo di "All Mixed up" è quello di arrivare primo, di non perdere la cosa più preziosa: la vostra vita. State attenti inoltre a quando effettuate dei sorpassi o a quando i vostri avversari si avvicineranno minacciosamente alla vostra vettura; un urto, una sbandata, una buca presa a velocità elevata, potrebbero compromettere la riuscita finale della gara.
Mano sulla tastiera e... pronti al segnale di via!

TASTIERA

Q	sinistra
W	destra
P	accelera

SPECTRUM

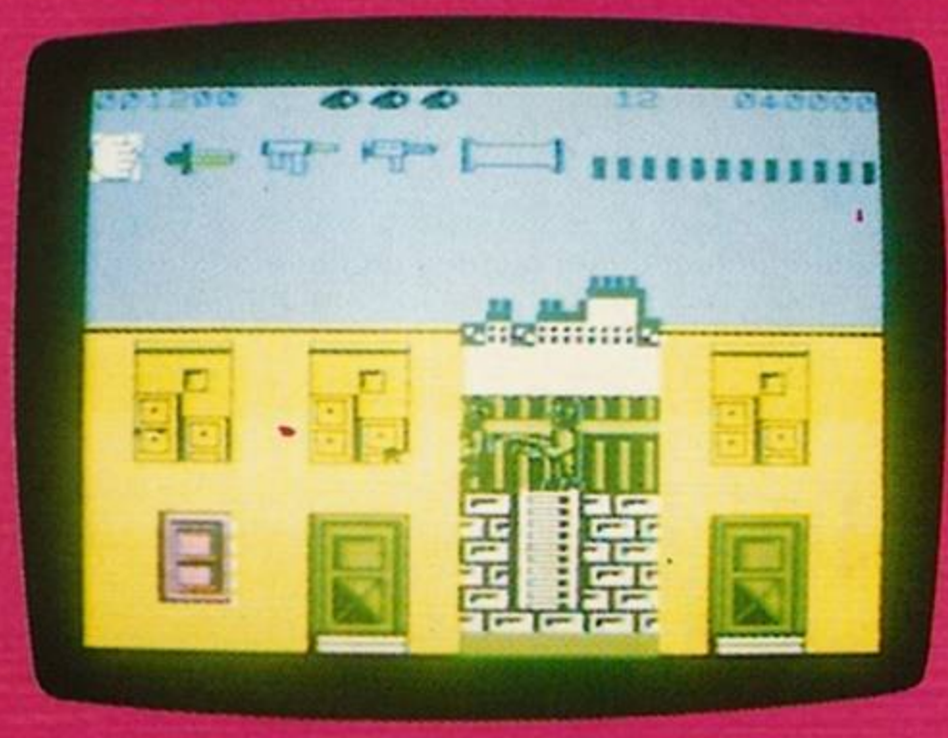
PARABELLUM

La tua missione è quasi terminata, hai finalmente raccolto tutte le prove che servivano al tuo Comando per incastrare il nemico e l'unica cosa che ti rimane da fare è ritornare a casa.
Sembrerebbe facile a dirlo, ma i tuoi avversari sono fermamente decisi ad impedirti di portare i tuoi risultati a destinazione. Sono in tantissimi quelli che ti sparano e cercano di abbatterti: dai mezzi corazzati, agli elicotteri e ai semplici soldati che, armati di tutto punto, sono decisi a farti la pelle.
Distruggi quindi per primo tutto e tutti ricordandoti che per gli uomini è sufficiente il mitra, mentre per i veicoli sono necessarie le bombe; se poi dovessi rimanere a corto di munizioni non disperare potrai rifornirti da ciò che il nemico lascia imprudentemente alla tua mercè.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
SPAZIO	lancia razzi

TANGO AND CASH



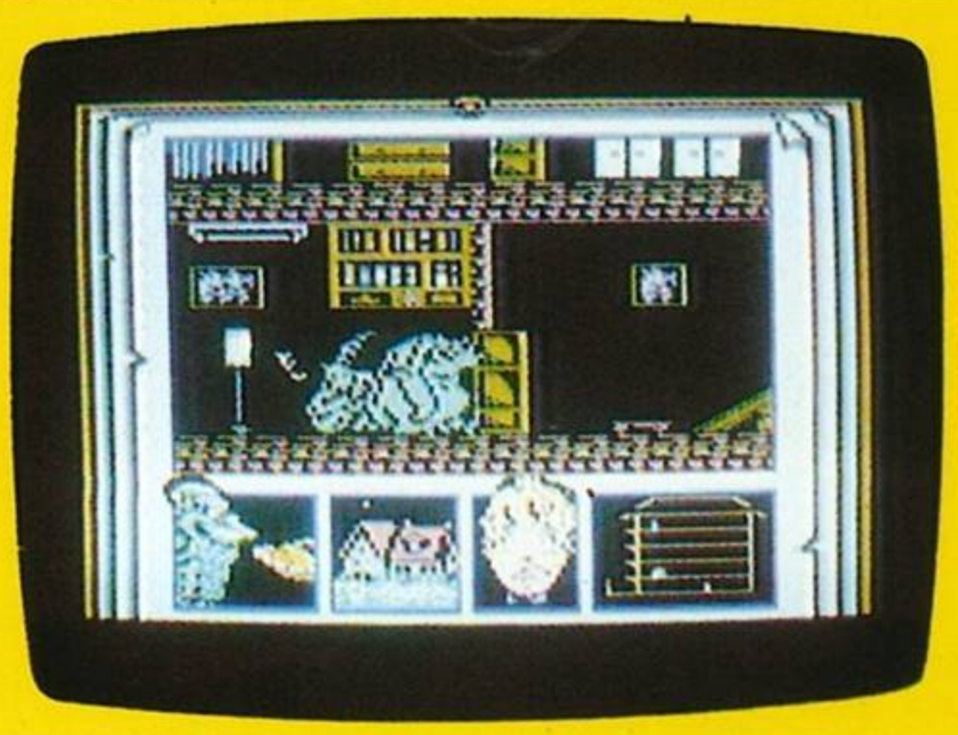
Eccovi un classico shoot'em up a scrool orizzontale dove il vostro compito è di sparare a tutto ciò che si muove. Lo scopo del gioco è di riuscire a raggiungere la base nemica dopo aver combattuto fino allo strenuo delle forze per tutta la durata del game.
Nel proseguire i vari schermi, che si succedono a velocità vertiginosa, avrete la possibilità di andare a perlustrare anche l'interno delle abitazioni che, a volte, possono celare piacevoli (o spiacevoli) sorprese. Utilizzate le scale per poter salire ai piani superiori dove orde di nemici assetati di sangue ti attendono a braccia aperte...
Abbiate fiducia in voi stessi e attenti a non distrarvi per nessun motivo, la concentrazione è alla base di una perfetta riuscita finale, sconfiggendo una volta per tutte "si spera" il terribile colonnello J.W. Kulman, capo supremo dei ribelli.
Buon divertimento e... buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON

I	sinistra
P	destra
Q	alto
Z	basso
M	fuoco

SNORT

Una strana cosa grassa, enorme, pestifera uscì dalla sua televisione e mise il caos nella sua vita, fino a fare in modo che i suoi genitori decidessero di farlo rinchiudere, non capendo che cosa lo aveva sconvolto. Ma tu, il suo migliore amico, non puoi accettare che la sua vita finisca in questo modo e lo aiuterai a sopportare gli attacchi del trippone affamato e dispettoso e a trovare la porta spazio-temporale da attraversare per trovare un po' di pace. Durante questo incarico, veramente complicato a dire il vero, dovrai vedertela con la "cosa" che vuole mangiare tutto quanto incontra sul suo cammino dichiarando che tutti i materiali moderni fanno schifo e soprattutto dovrai evitare i genitori del tuo amico, che a questo punto si potrebbero convincere che anche gli amici del loro figlioletto sono fuori di testa. Ce la farete?



JOYSTICK PORTA 2

O	sinistra
P	destra
Q	su
A	giú
SPAZIO	prendere/ lasciare/ fuoco
CONTROL	pausa
RESTORE	ricomincia

C64

BIZZ NIZZ

Nei panni di uno stratega di un esercito di robot hai appena messo a punto un piano per attaccare la base nemica e difendere, di conseguenza, la propria.
Il gioco, ottimo graficamente, è in 3D e puoi usare infiniti tipi di armi e di robot, a secondo delle esigenza del momento. Comunque per non essere troppo prolissi e ripetitivi, abbiamo pensato di introdurre le istruzioni a video in modo da darvi l'opportunità di leggerle comodamente per poi partire subito con il gioco.
Buon divertimento!!!

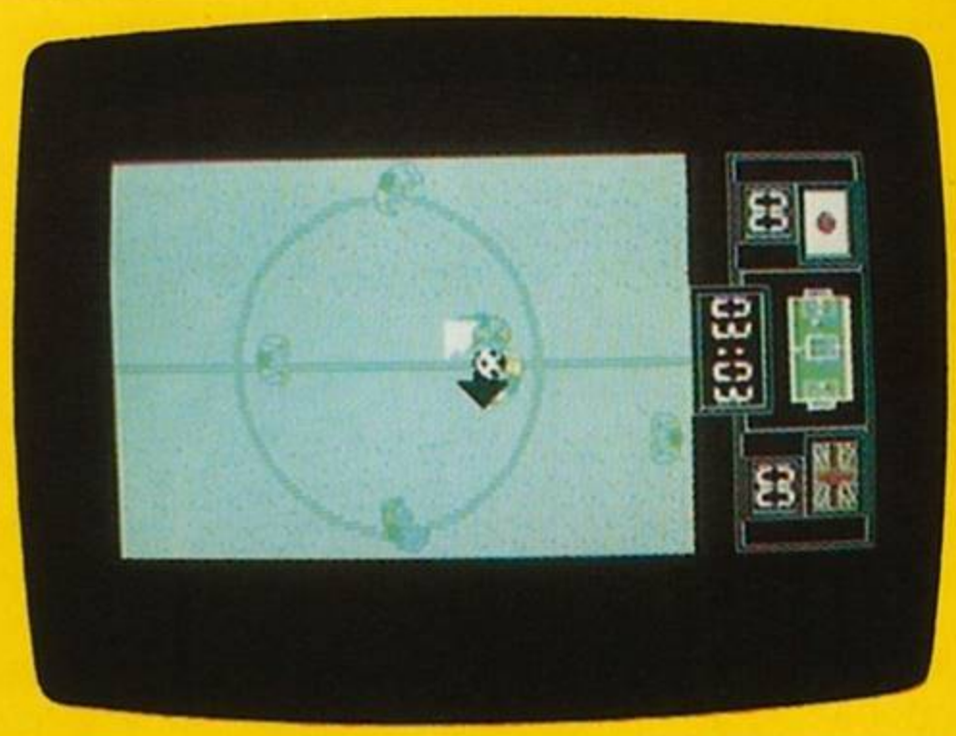
JOYSTICK KEMSPTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili
Istruzioni a video

SPECTRUM

GOAL

Misura l'abilità della squadra contro altre 10 concorrenti in questo entusiasmante torneo olimpico internazionale di calcio e dimostra la tua abilità nello scartare i tuoi avversari nel corso dei 5 tempi in cui è suddiviso il torneo. Goal è una competizione veloce ed incalzante che mette a dura prova la resistenza dei tuoi nervi, la tua abilità nel manovrare i tuoi giocatori e la tua voglia di vincere e sopraffare l'avversario. I turni di gioco saranno massacranti ma dribblando, calciando, colpendo di testa e giocando duro riuscirai alla fine a conquistare il torneo olimpico come migliore squadra protagonista. Una lotta per la vittoria che vi terrà avvinti alla vostra joystick per partite indimenticabili.



JOYSTICK PORTA 1

giocatore 2

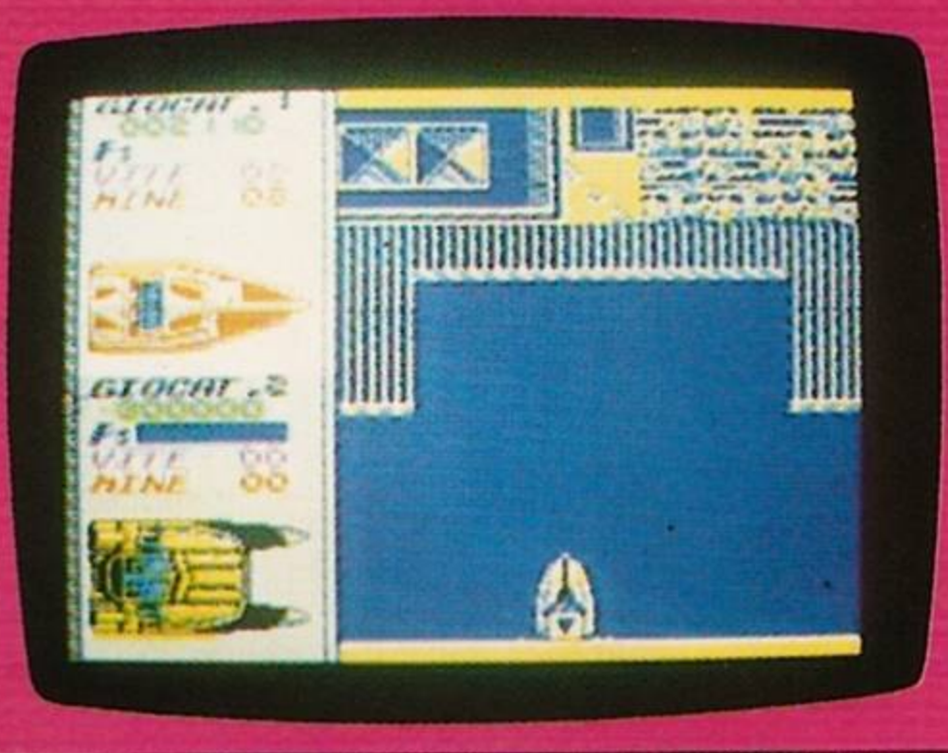
JOYSTICK PORTA 2

giocatore 1

IDROSCALO

Vi trovate alla guida di un potentissimo motoscafo, scelto da voi stessi all'inizio del gioco. Con questo prototipo dovrete percorrere il fiume nel minor tempo possibile stando attenti agli agguati nemici. Per ovviare a questo pericoloso inconveniente, dovrete lasciar cadere in acqua delle mine che fanno appunto al caso vostro e distruggere i vostri inseguitori. Lungo la strada potrete inoltre disporre di diversi bonus raccogliendo le icone sparse sull'acqua. La cosa che però vi darà più problemi sono gli elicotteri. Questi pur di annientarvi, vi scaglieranno addosso potenti missili aria-aria. Cercate di evitarli compiendo traiettorie a zig zag che si riveleranno sicuramente utili per questa occasione. Siate il più veloci possibile avendo l'accortezza di sfruttare al meglio le traiettorie in modo tale da arrivare al termine della corsa sani e salvi.

Buona fortuna a tutti!!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

LOVE

L'amore è alla base del nostro avventuroso gioco. Il protagonista della nostra avventura deve infatti ritrovare la sua bella che un perfido diabolico individuo ha rapito alla vigilia delle nozze e ha rinchiuso nel suo buio e tetro castello incantato. Il nostro amico è finalmente riuscito ad arrivare nei meandri delle segrete e dovrà trovare il modo per raggiungere la cella della sua amata. Nel suo cammino troverà numerosi oggetti che potrà prendere, usare, lasciare scoprendo per ognuno il significato nascosto e il miglior uso. Ma le cose non sono così facili come potrebbero sembrare a prima vista, le segrete sono irte di pericoli: fuoco, esseri mostruosi, animali pericolosi, e il nostro amico dovrà penare molto prima di giungere alla meta.

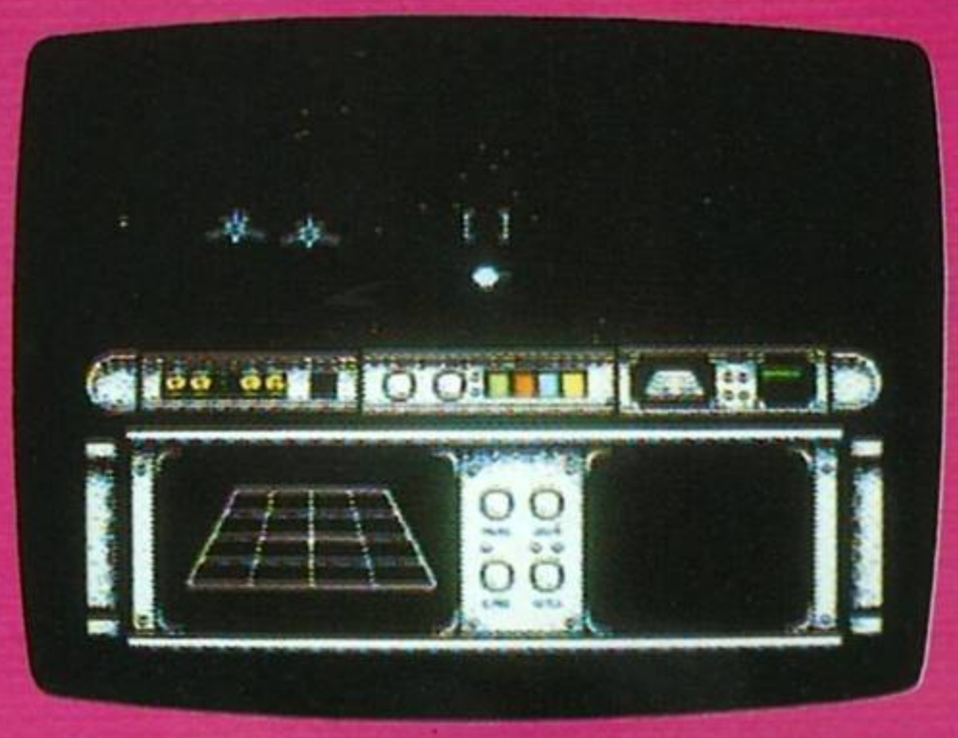
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inventario/ prendere/usare

C64

N.K.O.T.B.

Veniamo subito al dunque. Se pensate che la fortuna sia alla base di un gioco come "N.K.O.T.B." vi sbagliate di grosso. Quello che più conta in questa simulazione di guerra interplanetaria, è un grande senso di strategia e di scelta tattica, scelta che potrete effettuare attraverso il pannello dei comandi posto nella parte inferiore del video. A bordo dell'astronave interplanetaria dovrete sterminare letteralmente tutti gli alieni che tentano di impadronirsi dei pianeti del nostro sistema solare.
Per fare tutto ciò potrete scegliere diverse forme di attacco, ognuna ben visibile sul piccolo teleschermo in basso a destra dello screen.
Tracciate bene le coordinate e perlustrate i vari pianeti in modo da ripulirli dagli invasori. L'unica raccomandazione che vi facciamo è di rimanere il più possibile tranquilli, ogni sbaglio, come succede nella vita, si paga caramente.
Buon divertimento!!!



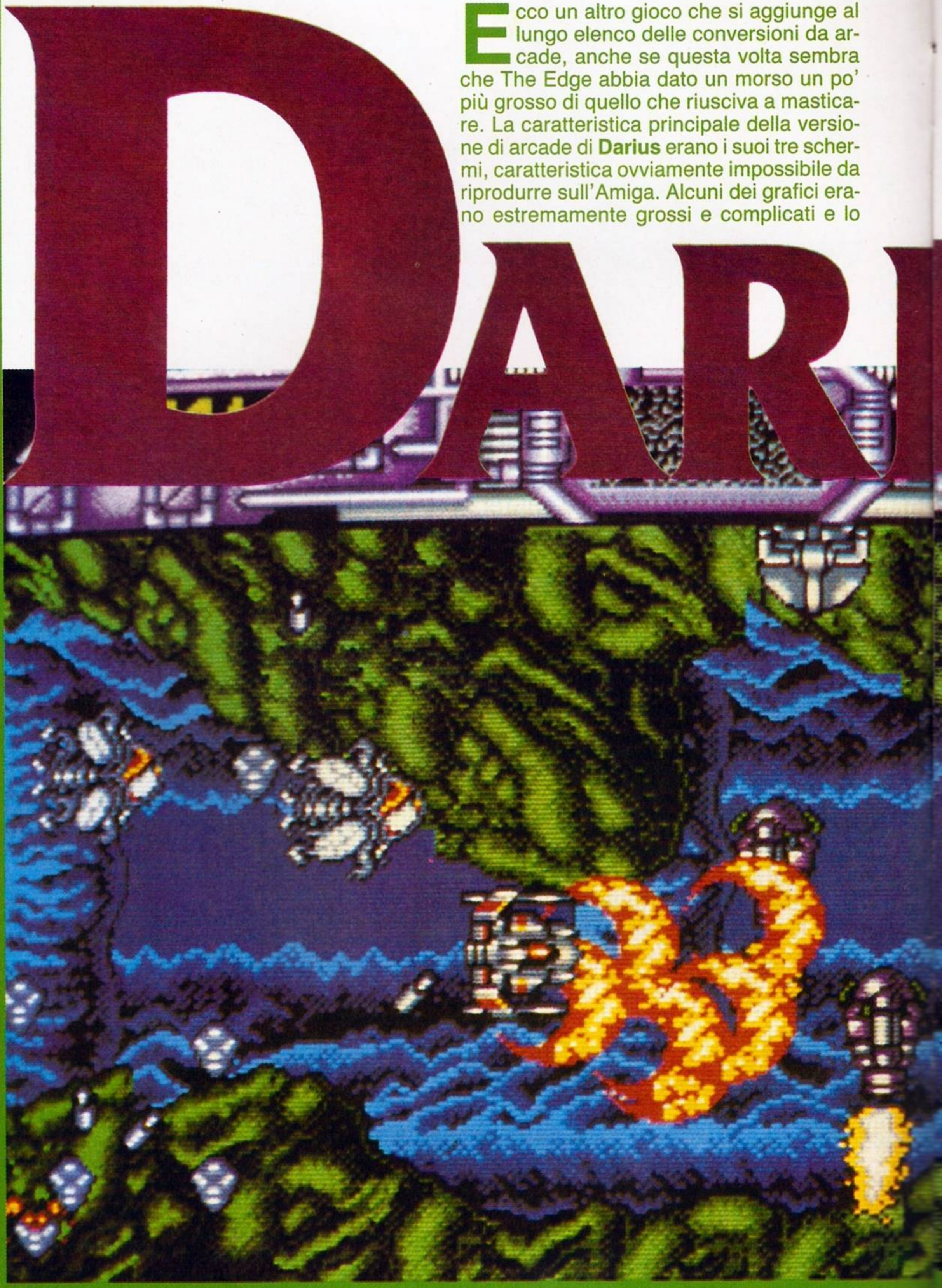
TASTIERA

Q	su
A	giú
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco
M	ritorno
W	cambia

SPECTRUM

DARIUS

Ecco un altro gioco che si aggiunge al lungo elenco delle conversioni da arcade, anche se questa volta sembra che The Edge abbia dato un morso un po' più grosso di quello che riusciva a masticare. La caratteristica principale della versione di arcade di **Darius** erano i suoi tre schermi, caratteristica ovviamente impossibile da riprodurre sull'Amiga. Alcuni dei grafici erano estremamente grossi e complicati e lo



sfondo scorreva ad altissima velocità. Come era quindi possibile tentare una conversione?
La soluzione è stata semplicemente quella di riscrivere il gioco quasi completamente. Il risultato finale non assomiglia molto a Darius, ma piuttosto a Xenon II e questo non è poi così male.
Con il suo ambientamento subacqueo **Darius Plus** ti chiede di colpire indiscriminatamente tutto quello che vedi. Non meraviglia però il fatto che in realtà non incontri alcun pesce, trovi al loro posto vari sottomarini (che assomigliano molto a navicelle spaziali), involucri di missili (che assomigliano molto a navicelle spaziali) e molti altri oggetti dall'aspetto spaziale.
Ogni tanto dei contenitori si muovono su e giù per lo schermo. I primi aumentano le frequenza di fuoco iniziale della tua navicella, fino a che essa non è equipaggiata di un lanciafiamme. Con le aggiunte successive puoi riuscire ad ottenere altre cose vantaggiose come missili a ritorno, siluri, grossi contenitori che galleggiano intorno alla tua navicella e vari tipi di armi per arricchirli.
Alla fine del livello l'atmosfera comincia veramente a surriscaldarsi. I guardiani sono giganteschi, e oltre a ciò essi devono essere colpiti quando sono in posizioni particolari, e ci vuole un po' di tempo per scoprirle. I guardiani,che costituiscono, graficamente parlando, la parte più bella di tutto il gioco, sono anche quelli che ti danno i problemi maggiori.

Se la tua navicella non è ben equipaggiata non avrai nessuna probabilità di successo in quanto alcuni di loro devono essere colpiti nelle condizioni più da brivido. E se muori, invece di essere riportato indietro al livello principale per fare nuovamente scor-

ta di armi, vieni automaticamente ricacciato davanti al guardiano. Per fortuna, man mano che avanzi nel gioco sembra che siano più facili da uccidere.

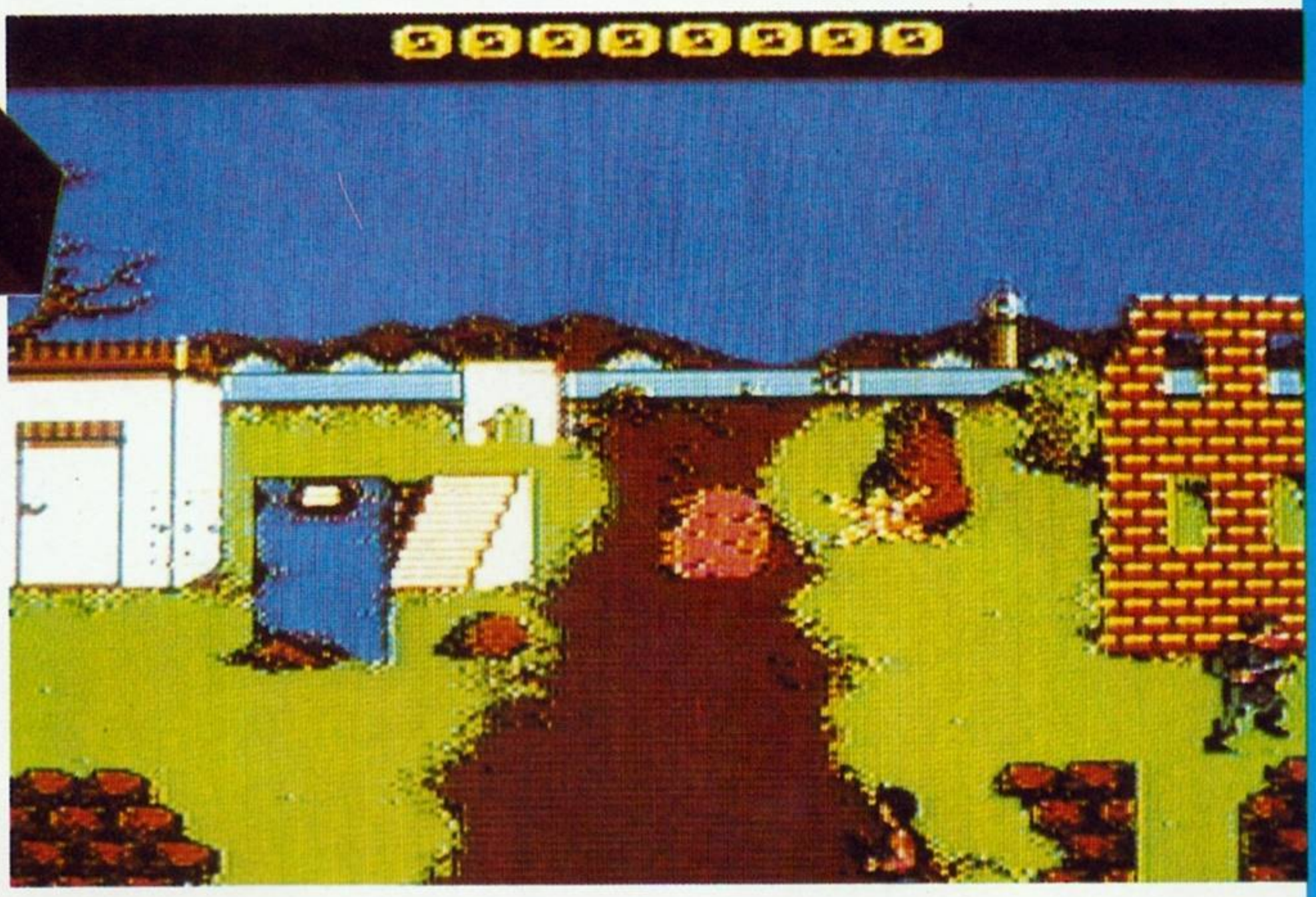
Se dovessi giudicare questo gioco esclusivamente sul fatto che è una conversione, e quindi dire se è buona o meno, non gli darei un punteggio molto alto. Come esempio

di gioco riscritto, invece, **Darius Plus** è superbo. I grafici sono grossi, ben colorati, e esso ha un suono adeguato ed un totale di ventotto livelli che ti offrono una moltitudine di azioni di abbattimento molto varie.
Darius Plus è un gioco obbligatorio per tutti quelli che apprezzano gli shoot'em up di alto livello.

cr. ba.

Wakelin
CABAL

CABAL



Non hai mai avuto l'impressione di aver bisogno di un po' di morti e distruzionida psicotici su grande scala? Bene, la conversione fatta dalla Ocean del meraviglioso coin-up **Cabal** contiene tutto ciò, e anche qualcosa di più.

Lo scenario, se così lo si può chiamare, implica la presenza di uno o due commando distruttori che si muovono furtivi al di là delle linee nemiche con l'obiettivo di provocare tutti i danni umanamente possibili e immaginabili. La roccaforte del nemico è costituita da cinque zone di guerra ed ognuna di esse comprende quattro sottozone. Preparandosi uno zaino con Una potente mitragliatrice e nove granate antipersonali, gli eroi devono semplicemente distruggere un determinato numero di bersagli presenti in ogni schermo prima di spostarsi a quello successivo.

Ci sono un mare di cose da colpire: pattuglie a piedi, carri armati, camion che trasportano il personale militare ed elicotteri armati, ed ognuno di essi è armato di un'artiglieria devastante che comprende mitra, granate e bombe. Quando qualche bersaglio nemico viene distrutto, ti vengono assegnati alcuni oggetti di bonus, come per esempio un rifornimento supplementare di granate, e l'avversario lascia dietro di sé mitragliatrici gigantesche che il giocatore può prendersi e considerare tranquillamente parte del proprio armamentario.

Ogni volta che hai portato a termine quattro schermi·ti ritrovi ad affrontare un gigantesco veicolo militare che sputa munizioni e che prima di esplodere deve essere colpito un gran numero di volte, solo così avrai la strada libera per passare alla zona successiva.

Il fatto che l'opzione per due giocatori che trovavamo nel gioco di arcade è stata lasciata perdere è proprio triste, ma viene fortunatamente ricompensata da una giocabilità eccezionale che richiede dei buoni riflessi mano-occhi se vuoi riuscire a liberarti dei cattivi mentre, nello stesso tempo, devi evitare lo spaventoso fuoco di ritorno che viene inviato nella tua direzione: l'azione è proprio terribilmente frenetica.

Cabal è un blast veramente coinvolgente che potrebbe essere paragonato a **Operation Wolf** senza lo scorrimento. I fanatici del coin-op saranno ben contenti di questa conversione, come anche tutti quelli che si dedicano alle arcade e implorano un po' di carne nei loro giochi.

Cristina Barigazzi

The Seven Gates of Jambala

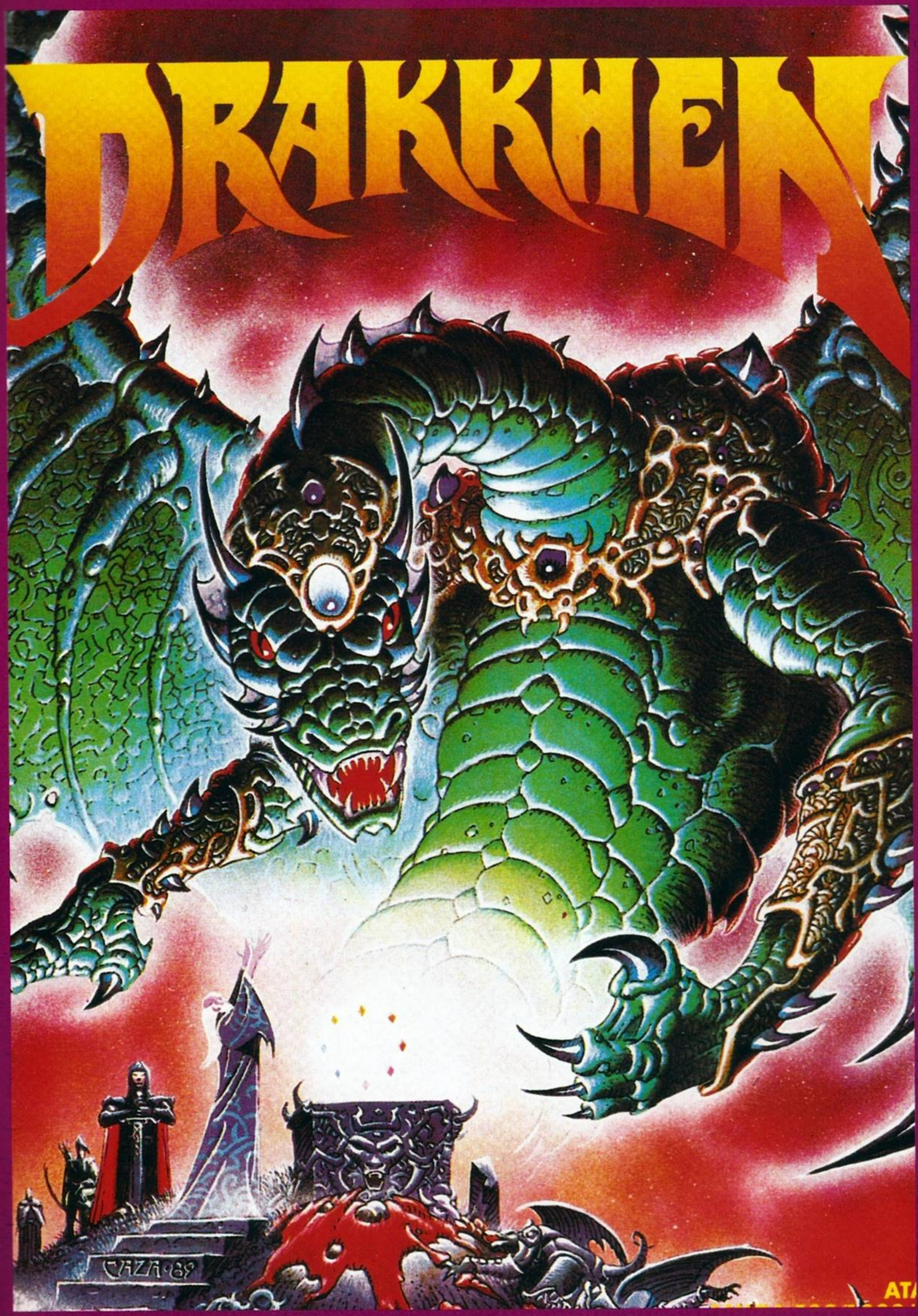
Un mago non è certo un mago molto abile se la sua bacchetta magica è ridotta in briciole, non credi? La tua si è inavvertitamente frantumata in piccoli pezzi. Sette, in realtà, che per un motivo non ancora chiaro, sono stati nascosti chissà dove nel mondo di Jambala. Ma Jambala è un posto grande, formato da sette terre, ed ognuna di esse comprende sette zone, tutte assolutamente stipate di creature da far accapponare la pelle, e tu possiedi solamente la tua abilità nel lanciare incantesimi e uno schifoso abbigliamento color porpora.
Da qualche parte, in ogni gruppo di sette stadi, c'è un gigantesco cattivo che fa la guardia al passaggio verso il livello successivo. Questo mostro, che sopporta molti colpi prima di morire, non si siede e rimane lì in posa a farsi prendere di mira, ma preferisce lanciare contro di te palle di fuoco cercando di toglierti le tue cinque vite.

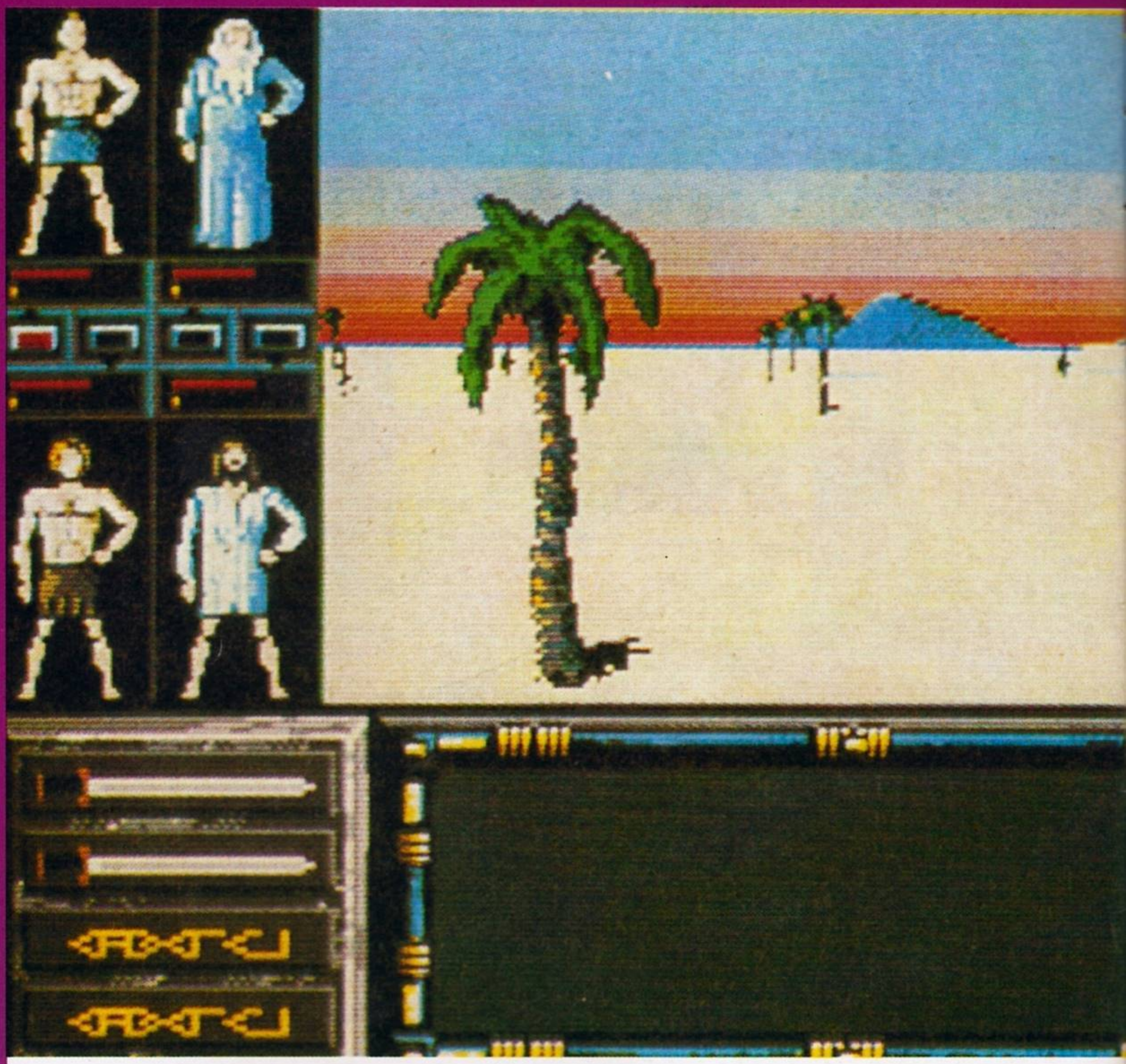
Quando hai ritrovato tutti i pezzi della tua bacchetta magica, ti rimane il problema di riuscire a farli stare tutti insieme e nell'ordine esatto prima che qualcuno veda i tuoi vestiti color porpora e ti insulti al punto di farti condurre tutta la vita in isolamento.
L'ultimo gioco che ci arriva dall'alleanza Grandslam/Thalion (il primo che abbiamo visto era **Chambers of Shao-Lin**), **Seven Gates of Jambala**, è un collect'em up che, per quanto riguarda lo stile di gioco, non si differenzia molto dalle imitazioni di **Super Mario Bros**.

Con uno scorrimento da sinistra a destra, come in tutti i migliori collect'em up, è un gioco giocabile, che ti tiene legato allo schermo e che, pur sembrando solo nella media, ha una gran quantità di musica super e un mucchio di qualità di importanza fondamentale.

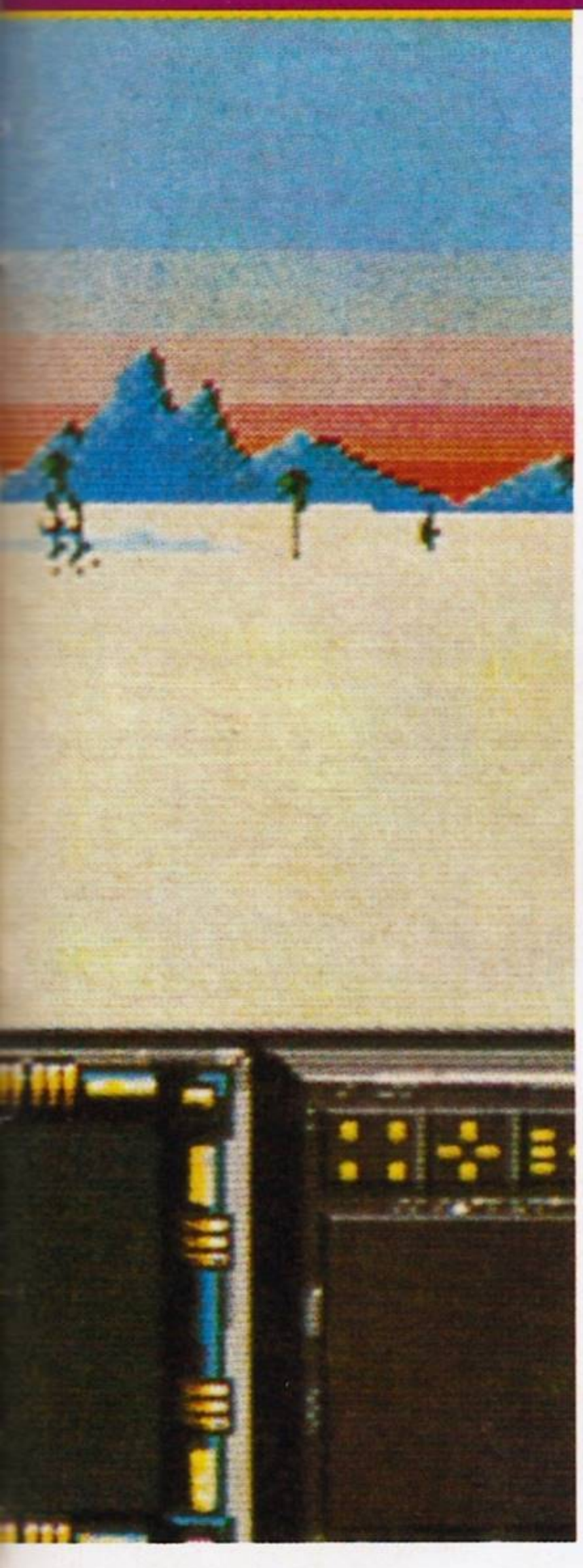
Cristina Barigazzi

DRAKKHEN



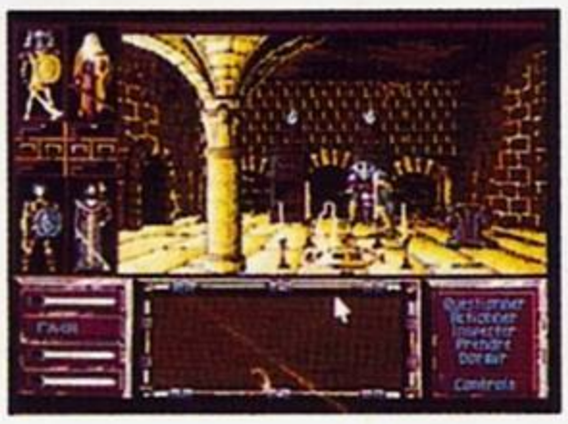


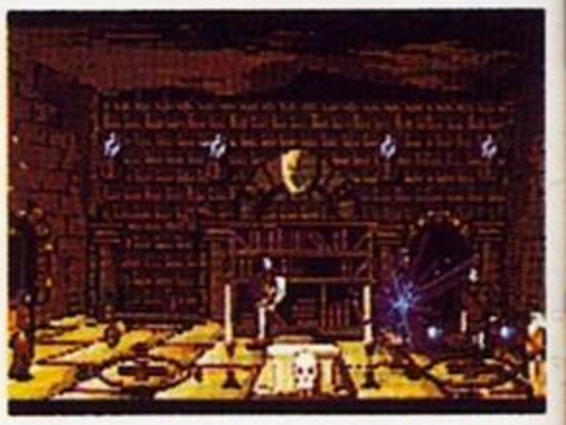
Solo dopo che un bravo paladino era stato impiccato, sventrato e squartato per far fuori l'ultimo drago vivente, gli stregoni si sono accorti che la loro abilità in magia diminuiva. A partire da quel giorno è scoppiato lo scompiglio e si sono verificati un mare di disastri che hanno devastato il regno. Nel frattempo, però, l'ottima nave Shadrak, in viaggio per una missione commerciale, è rimasta separata dalle sue navi di scorta quando l'impotente mago del vento non è riuscito a riunire tutti i venti necessari per gonfiare le sue vele.
E così la nave è stata spinta verso nord da una forza sconosciuta finché non è approdata sulle spiagge di un'isola che non è segnata su nessuna carta. Prima che l'equipaggio potesse scoprire dove si trovava, è stato attaccato, e quasi annientato, da un esercito di creature metà uomini e metà lucertole, i Drakkhen.
Quelli che sono riusciti a sopravvivere alla battaglia sono stati portati in un gigantesco palazzo nel quale è stato descritto loro il piano dei Drakkhen, che prevede di sterminare la razza umana e dar origine ad una nuova era di draghi.
Ma il gruppetto di sopravvissuti non manca certo di risorse e riesce a sfuggire ai suoi rapitori, a tornare allo Shadrak e a prendere il largo per tornare in patria ed avvisare la loro gente di quello che succederà fra poco. Ai quattro migliori avventurieri della na-



zione viene così assegnato il compito di raggiungere nuovamente l'isola dei Drakkhen e di distruggere completamente quella razza.
Questo incarico è però praticamente impossibile. L'unico indizio si trova nel racconto del mago del vento: mentre era nel palazzo dei Drakkhen egli ha notato un'immensa statua di un rettile i cui occhi versavano otto lacrime per la razza dei draghi. Ma durante la conversazione con il grande sacerdote dei Drakkhen si è venuti a sapere che le lacrime da versare erano nove e che l'ultima era per gli esseri umani che avrebbero dovuto soffrire per la ferocia dei draghi. Quest'ultima lacrima, sotto forma di pietra preziosa, è quanto gli avventurieri devono riuscire a trovare se vogliono proprio lasciare al genere umano qualche possibilità di sopravvivenza.
Partendo da un sentiero non lontano dal castello devi farti strada per tutta la lunghezza e la larghezza del paesaggio a 3 dimensioni, cercando indizi e uccidendo mostri, mentre continui a cercare la Nona Lacrima. Ogni componente del gruppo comincia il gioco con una dotazione di armi ed armatura veramente ridicola, ma per fortuna esse possono essere incrementate durante il viaggio. Quando i draghi emettono una quantità massiccia di energia magica, per i vari personaggi diventano disponibili alcuni incantesimi, dai dardi che provocano fulmini alle formule magiche curative. Come succede con le

armi, i libri di magia che si trovano sparsi nel castello e in altri luoghi nascondono altre formule magiche. Mentre, generalmente, i quattro personaggi vengono controllati uno alla volta, è possibile muoverli in gruppo quando si trovano all'esterno, in modo che il viaggio fra tutte le diverse zone dell'isola che comprendono praterie, deserti e paludi, diventi un po' più veloce.
Il paesaggio è carico di terrore. Le forze dei Drakkhen si nascondono dovunque, sotto tutti i tipi di forme e dimensioni immaginabili. Passare tutta una notte all'aperto è veramente pericoloso in quanto esiste sempre la probabilità di un attacco da parte delle creature alate notturne. Ma non tutti i nemici sono così facilmente individuabili. Quello che all'inizio può sembrare un oggetto inanimato ed innocente, come una porta o una fontana, potrebbe essere un demonio mascherato in modo molto intelligente che se ne sta lì tranquillo ad aspettare di ingoiare anche l'avventuriero più coraggioso.
Drakkhen è stato descritto da molti come il pretendente al trono preparato da **Dungeon Master**, ma mi sembra proprio stupido dire una cosa del genere in quanto i due giochi hanno veramente poco in comune, se si fa eccezione per il fatto che sono tutti e due visti a tre dimensioni e tutti e due contengono quattro personaggi principali. Rispetto a **DM**, che non può essere definito altro che un normale RPG, **Drakkhen** è orientato molto di più verso l'avventura.
L'effetto 3D è veramente molto bello soprattutto negli esterni, con un veloce aggiornamento dei fotogrammi e un'infinità di oggetti sparsi che interrompono la monotonia della terra piatta.
Gli effetti sonori riprodotti aggiungono al gioco un'atmosfera tremenda, con una gran varietà di rumori diversi, compreso il fruscio delle foglie al vento, i grilli che durante la notte sfregano le loro zampe e le grida agghiaccianti dei mostri che si lanciano su uno dei quattro intrepidi avventurieri.
A proposito dei personaggi che incontrerai nel gioco, alcuni di essi sono assolutamente enormi con denti aguzzi orribili e digrignanti e occhi iniettati di sangue e mi è piaciutura soprattutto la faccia del lupo che spunta dalla fontana all'incrocio delle strade!
La mia sola ed unica lamentela riguarda il fatto che al gioco manca un qualsiasi tipo di mezzo di orientamento che sarebbe sta-





to senz'altro molto utile per trovare la strada giusta nell'isola dei Drakkhen. Ho come l'impressione che per dirigere con cognizione i tuoi spostamenti sarai costretto ad utilizzare la posizione delle stelle e del sole. Molto realistico, immagino, ma purtroppo io non sono mai stato molto bravo in astronomia.

Drakkhen è un pezzo di software ben presentato e che conquista, viene venduto completo di una divertente novella nella quale potrai trovare molti indizi. Come ho già detto la mancanza di un semplice indicatore di direzione crea qualche problema ma se sei in grado di superarli (diciamo imparando a leggere le direzioni guardando le stelle) ti ritroverai presto ad esplorare il pericoloso mondo dei draghi.

Gino Susteri

VHS **VIDEOCASSETTA** VHS

IL RITMO DEL BRASILE

LA LAMBADA IN VIDEO

L'UNICA CHE TI INSEGNA A CASA TUA LA DANZA DELL'ANNO

UN CORSO COMPLETO PER TUTTI

CORSO COMPLETO

LA LAMBADA IN VIDEO

IL RITMO DEL BRASILE

L. 23.900

UN MAESTRO BRASILIANO VI INSEGNA TUTTI I SEGRETI PER BALLARE LA DANZA PIÙ PROVOCANTE ED ECCITANTE DELL'ANNO

a sole **L. 23.900**

DIRETTAMENTE A CASA VOSTRA

BUONO D'ORDINE VALIDO PER UNA COPIA DI "LA LAMBADA"

SI DESIDERO RICEVERE LA VIDEO CASSETTA **LA LAMBADA** alla seguente condizione:
(sbarrare con una crocetta)

☐ INVIO ASSEGNO ALLEGATO - L. 23.900

☐ A MEZZO VAGLIA POSTALE - L. 23.900

☐ CONTRASSEGNO - L. 23.900 - (+ L. 3.500 per spese postali)

(Scrivere in stampatello)

Cognome _____

Nome _____

Via _____ N. _____

C.A.P. _____ Città _____

Prov. _____ Tel. _____ Firma _____

(Se il richiedente è minorenne occorre la firma di un genitore)

Per richiedere LA LAMBADA compili e spedisca questo tagliando in busta chiusa o incollato su cartolina postale a:

E.P.I. - V.le Certosa 288 - 20156 Milano

ATTENZIONE: la preghiamo di restituire il tagliando compilato in ogni sua parte, perchè solo così il suo ordine sarà regolare.

LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Computer MSX1 Philips VG 8020 o similari 80 Kram solo se prezzo interessante, offerta valida per tutto 1990. Scambio videogiochi.
Francesco Iozia - Via Ariosto 10 - 97014 Ispica (RG).

● Vendo i seguenti giochi per C64: Space Harrier, Scuola di Kung Fu, Bomber, Skid, Poker Strip, Hockey, Driving School, Batman, Golf Simulato, Golf, Tom & Jerry, Football, Calcio per la strada, Super Cat, John Sister, Out Run, tutti a L. 1000 cad. e complessivamente L. 16.000.
Fabio La Delfa - Viale Scala Greca 411 - 96100 Siracusa - Tel. 754955.

● La Computer Soft, vende per CBM 64-128 su disco i più svariati software disponibili sul mercato inglese (utility, giochi, trainer, poker, trucchi) eccovi alcuni titoli: Retrograde, Iron Lord, Cabal, Myth, Fighter Bomber, F1 Manager, ecc. Telefonare per informazioni e lista software a:
Ivan Paterlini - Via Torricelli 46 - Carpi (MO) 41012 - Tel. 059/651626.

● Cerco tastiera con alimentatore per CBM 64 al prezzo di L. 200.000 o inoltre offro uno spectrum 48 Plus compatibile + registratore interfaccia Kempston + manuale in italiano + cavi di collegamento e vari + 10 cassette di giochi e 10 con straordinari utility con riviste abbinate. In caso vendo il tutto a L. 250.000 + spese postali a carico vostro.
Francesco Daidone - Via del Legno 62 - 91100 Trapani - Tel. 0923/562308.

● Vendo a L. 12.000, spese comprese, cassetta contenente vari giochi tra cui: Batman 2, Cybernoid 2, Pacmania 3D, Buggy Boy, Total Eclypse, Red Heat, Tomcat, Fox Fights Back, ecc., ed anche utility come "La voce 3", per far parlare e cantare il tuo C64, grafic paint e molti altri programmi interessanti. Tutti i programmi sono corredati di istruzioni per il loro funzionamento. La spedizione si effettua a mezzo vaglia postale.
Vanasia Angelo - Via Gardenia 5 - 97018 Scicli (RG) - Tel. 0932/833501.

● La Tigersoft è famosa in tutta Italia per la sua convenienza e qualità. Vendiamo fantasmagorici giochi a prezzi trattabili e soprattutto la Tigersoft è "Sicurezza", quella che nessuna "vu cumpra" vi saprà mai dare. Telefonare ore pomeridiane.
Di Costanzo Aurelio - Via Vitt. Emanuele 61 - Barono d'Ischia (NA) 80070 - Tel. 081/990971.

● Ecco l'offerta che cercavi, la M.A.M. offre i seguenti giochi a un prezzo interessante, solo L. 500. Ecco i giochi: Batman, Microprose Soccer, Impossibile Missione II, Renegade III, Pallanuoto, Out Run, Robocop I-II, Cabal, Platoon, Dragons Lair I-II, Barbarian II, Balsteroid, Last Ninja II, Op. Wolf, Red Heat, Strider, Football Manager, Wonderboy, E.H. Int. Soccer, Combat, After Burner, Mister Goal, Speedway, Zombi, Strip Poker, Dragon Ninja, Scale Trix, Thunder Cats, Live end let die, Calcetto, Bruce Lee, Metaplex, Coppa Uefa. Chi acquista almeno 10 giochi riceverà Bat Man (gratis). Verrà dato solo a richiesta.
Massi Alessandro - Via Carso 6 - 51031 Agliana (PT) - Tel. 0574/719841.

● Cerco disperatamente Double Dragon I, tipo sala giochi per Spectrum 48-128K a L. 10.000.
Giuseppe Viglia - Via Epifanio Lipuma 11 - 90100 Palermo - Tel. 091/393621.

● Cerco programma che trasforma lo Spectrum 48K in CBM 64, massima offerta L. 20.000. Inoltre vendo decine di giochi per Spectrum 48K (134 giochi su nastro) con manuali inclusi, prezzi a partire da L. 5.000 per nastro. Per maggiori informazioni telefonare ore pasti. Spedisco lista e spese di spedizione a carico vostro.
Daidone Francesco - Via del Legno 62 - 91100 Trapani - Tel. 0923/562308.

● Vendo per lo Spectrum 128 e 48 le ultime novità come: Rainbow Islands, Dynamite Dux, Hollywood power, Superholly Wood, Strip Poker, Space Ace, ma anche giochi un po' più vecchi come Gemini Wing, Xybots, Skateball Hard Drivin' ecc.
Valerio Mandarino - Via Vitt. Emanuele 319 - 95124 Catania - Tel. 095/7159782.

● Vendo i migliori giochi per CBM 64 a L. 1000-2000 tutti bellissimi. Alcuni esempi: Ghost'n Goblins, Ghost Busters I-II, Barbarian I-II, Double Dragons, Wonderboy II, Batman, Strider, ecc. Vendo inoltre favoloso programma che trasforma il 64 in Spectrum a L. 8000. Telefonare ore 19 in poi.
Mauro Camarda - Via dei Lanza 3 - Ranoazzo (CT) 95036 - Tel. 095/923343.

● Vendo per CBM 64 (disco-nastro) giochi (2000-5000) esempio: Indy II, Dominator, Kick Off, Passing Shot, Jaws, Vigilante, Thunderbitds, F1 Manager, Citadel, S. Scramble Sim., Dynamite Dux, Altered Beast, Phobia, S. Mario Bros, Forg. Worlds, Gr. Monster, S. Stormlord, Batman II, Robocop, Strider, Ghoul's Ghost, Pro Tennis, Power Drift, Rich D., Bushido, Ghostbusters II, Navy Moves, Circus Attr., Turbo Outrun, Gr. Prix Circuit, Gemini Wings, Gazza's Soccer, World Cup 90, C. Blood, ecc. Telefonare ore pasti. Disponibili abbonamenti.
Volpe Pasquale - Via F. Telesino 3 - 84043 Agropoli (SA) - Tel. 0974/822340.

● Tex T.C.M. vi dà la possibilità di acquistare giochi nuovissimi e non al prezzo giusto (telefonare per vedere). La serietà è garantita. Posso registrare programmi in modo Turbo sia su disco che su nastro, così da diminuire il tempo di caricamento. Oltre ai molti utilities, posseggo tutti o quasi i giochi. Alcuni esempi: The champ, Ninja Warriors, Untouchables, Double Dragon 2, Chambers of Shaolin, Forgotten Worlds, Cabal, New Zealand, Rick, Dangerous, Retrograde, Shinobi, Super Wonder Boy, Myth, Tusker, Turbo Outrun, Power Drift e molti altri.
Tex T.C.M. Perrucci Ivano - Via Robino 26 - 14053 Canelli (AT) - Tel. 0141/835359.

● Vendo ZX Spectrum 128K+2, cavetti, trasformatore, interfaccia Kempston, joystick a micro switch, 6 porta cassette, 700 giochi, utility, vari libri per programmare e linguaggi. Prezzo trattabile.
Tognoni Andrea - Via Roma 184 - 19100 La Spezia - Tel. 0187/715023.

● Salve ragazzi. Sono io della Amiata Soft. Ho un sacco di giochi per il vostro C64, novità in continuo arrivo. Inutile cercare di fare una lista, ho tutto il migliore software sul mercato, telefonare (ogni gioco L. 1.500).
Fiori Francesco - Via Prataccio 5 - 58033 Castel del Piano (GR) - Tel. 0564/956154.

● Vendo per C64 un assortimento dei più bei giochi, tra i quali: Barbarian, Mario Bross, Indiana Jones III, Dragons Lair I, Ninja 6, D.T. Super Test, Ghost'n Goblins, Microsoccer, Commando, Ritorno al futuro, Golf 3D II, Formula 1. Sono tutti giochi duplicati. Il prezzo varia dalle 2000 alle 3000 più la spesa per la cassetta L. 2.500 e quella di spedizione. Chiedere lista.
D'Ignazi Marco - Via Fonte Abeceto 8 - 63038 Ripatransone (AP) - Tel. 0735/99054.

● Vendo per Commodore 64 bellissimi giochi su disco e cassetta tipo: Rastan, Giana Sisters, Shinobi, Impossible Mission 1 e 2, Hardball, Dragon Ninja, Power Drift, Wrestling Olimpiadi, Fighting Soccer, Summer Game, Ghostbuster I-II, Robocop, Batman, Combat School, e tanti altri bellissimi giochi a sole L. 3.000 cad.
Riccardo Pollio - Via degli Orti 70/1 - Albenga (SV) 17031 - Tel. 0182/503022.

● Vendo per CBM 64 (disco-nastro) giochi (2000-5000) esempio: Indy II, Dominator, Kick Off, Passing Shot, Jaws, Vigilante, Thunderbitds, F1 Manager, Citadel, S. Scramble Sim., Dynamite Dux, Altered Beast, Phobia, S. Mario Bros, Forg. Worlds, Gr. Monster, S. Stormlord, Batman II, Robocop, Strider, Ghoul's Ghost, Pro Tennis, Power Drift, Rich D., Bushido, Ghostbusters II, Navy Moves, Circus Attr., Turbo Outrun, Gr. Prix Circuit, Gemini Wings, Gazza's Soccer, World Cup 90, C. Blood, ecc. Telefonare ore pasti. Disponibili abbonamenti.
Stefano D'Angelo - Via F. Telesino 7 - 84043 Agropoli (SA) - Tel. 0974/823977.

● La A.A. Software è lieta di mettere in vendita i migliori programmi di Spectrum 48/128 e CBM 64 a prezzi non inferiori a L. 500 cad. Alcuni esempi per lo Spectrum: Formula 1 Managers, Enduro Managers, International Match, e uno splendido programma per fare parlare il vostro Spectrum, ecc. Per il CBM 64 invece degli splendidi programmi come: Star Wars, Cobra, Summer Game 2, Microprose Soccer, ecc.
Alessandro Cecconi - Via Rondine 14 - 50047 Prato (FI) - Tel. 0574/590114.

● Vendo i vecchi e i nuovi successi di marche prestigiose come: Ocean Elite, Firebird, Us Gold... (da turbo Out Run), Batman the movie, Power Drift, The untouchables, 007 Licence to kill, Pac Land, Grand Monster Slam, the Train, Dragons Lair, Stormlord, Infiltrator, Defender of the Crown, Grand Prix Circuit, a... Football of the year, Street Soccer, Kichoff e molti altri ad un prezzo, giudicatelo voi (L. 500-1000).
Fabiano di Meglio - Via Angelo Migliaccio - Barano d'Ischia Napoli - Tel. 081/905311.

● Abbiamo formato un nuovo club che ha più di 500 fantastici giochi per il vostro 64 tra cui: Ghost'n Goblins, Burner, Out Run, Destroyer, Commando, Rambo II, Impossible Mission I-II, Wonderboy, Italy 90, Coppa Davis, Ice Palace, Bomb Jack I-II, Pac Land, Golf ecc., max serietà. Spedizioni istantanee, prezzo trattabile, inoltre compriamo i seguenti giochi su nastro per 64: Robocop, Strip Poker, Double Dragon I-II, Microprose Soccer, Rammbo III, Ghostbuster II Rogger Rabbit e Wonder Boy III. Max L. 2.500 cad., inoltre compriamo il programma che trasformi il 64 in uno Spectrum.
Adelardi Igor - Via Porticella 3 - 88040 Martirano (CZ) - Tel. 0968/99020.

● Cerco: Messico 86 per CBM 64, Plasala giochi, Calcio (Bar).
Alessandro - Via XXIV Maggio 11 - 66110 Chieti - Tel. 0871/67515.

● Compro per CBM 64 Adventure di ogni tipo su cassetta. Inoltre cerco programma che permette di caricare i giochi dello Zx Spectrum sul CBM 64 (su cassetta).
Enrico Bruni - Via Pedenovi 2 - 15057 Tortona (AL) - Tel. 0131/811201.

● Vendo per CBM 16 in un unico blocco di L. 30.000 i seguenti giochi: Simulazione di volo, Bobo Knight, Rockman, Poliziotto e tre cassette con circa 8 giochi cad. a sole L. 3.000 e le spese postali a mio carico.
Maurizio Spampinato - Via Passo Gravina 29 - Catania - Tel. 095/442544.

● Vendo ottimissime novità per C64: Gli intoccabili, Ghol's Ghost, Combact School, Shinobi, Last Ninja 1-2, F1 Manager, Blasteroids, New Zealand Story, Renegade III, 3D Pool, Double Dragon II, Rambo III, Football Manager II, Kick Off, Italy 90, E.M. International Soccer, Micro Soccer, Silk Worm. R-Type, Dna Warrior, Led Storm, Projet Firestart, Altered Beast, Boubble Boubble, Defender of the crown, e molti altri.
Davide Sabatini - Via Po 1 - 58033 Castel del Piano (GR) - Tel. 0564/956433.

● Vendo ZX Spectrum Plus 2 (128K) in ottimo stato a L. 200.000 compreso registratore (incorporato), manuale d'uso in italiano, joystick Sinclair, pistola ottica corredata di 6 stupendi giochi più istruzioni in italiano; serie giochi in cassetta (+ garanzia). Telefonore ore pasti.
Michele Sala - Via Federico Patetta 16 - 00167 Roma - Tel. 06/6216694.

● Vendo Commodore 64, modello nuovo, usato pochissimo con copritastiera, 2 joystick, registratore originale Commodore + in regalo 20 cassette con 100 giochi, per informazione telefonare ore pasti.
Miani Massimo - Castello 1716 - 30122 Venezia - Tel. 041/5207412.

● Vendo fantastici giochi per Spectrum 48K cui: Platoon, Indiana Jones, Barbarian 1-2, Street Fire, Baggy Boy e molti altri. Tra poco disporrò anche del programma che trasforma lo Spectrum in Commodore 64. Telefonare ore pasti. Offerta sempre valida.
Tiziano Mazzola - Via Toselli 10 - 20051 Limbiate (MI) - Tel. 02/9963811.

● Attenzione! Vendo i migliori giochi per Spectrum 48/128K a meno di L. 500 cad., eccone alcuni esempi: Wonderboy, Rambo, Out Run, Indiana Jones, Pole Position, Dalay Thompsons 1-2, Strip Poler 1-2, Gold Silver Bronze, e moltri altri. Telefonare dalle 14,30 alle 16,30 dal lunedì al venerdì.
Budri Andrea - Via Petunie 19 - Rozzano 20089 - Tel. 8240012.

● Vendo programma che duplica da disco a disco per Commodore 64 a L. 25.000.
Riccardo Pollio - Via degli Orti 70/1 - Albenga (SV) 17031 - Tel. 0182/543022.

● Vendo per CBM 64 i seguenti giochi in un unico blocco di L. 25.000: Donald Duck, Enduro Racer, Craxy Cars, Bmx Kyds, e per chi le compra in regalo Tom & Jerry, e una cassetta con tre giochi. Telefonare dopo le 14.00.
Maurizio Spampinato - Via Passo Gravina 29 - Catania 95125 - Tel. 095/442544.

● Vendo giochi per Spectrum 48/128 K a L. 2.000 cad., fra cui: Kick Off, Batman, Indiana Jones III, Thunderbirds I-II-III-IV, Microprose e tanti altri. Forti sconti per chi ne acquista molti, minimo 10.
Lombardi Giacomo - Via Gen. C.A. Dalla Chiesa 5 - 50029 Tavarnuzze (FI) - Tel. 055/2033308.

● Vendiamo videogames per Amiga. Contattateci e non rimarrete delusi. Disponiamo di incredibili novità. Massima serietà.
Sergio Lanzione - Via C. Del Croix, 8 - 86039 Termoli (CB) - Tel. 0875/2197.

● Vendo Skate or die, Zombi, Microprose soccer, Street Fighter, Grand Prix Circuit, Fast Break, Football Manager, prezzo trattabile, telefonare ore pasti.
Sandro - Via Teglio, 23 - Roma - Tel. 2460063.

● Vendo manuale per Zx Spectrum Plus in italiano e una stampante in buone condizioni per lo Zx, in più programmi riguardanti ragioneria, tecnica bancaria, matematica.
Mario Ventimiglia - Via dei Mille 1 - S. Salvatore di Fitalia (ME) 98070.

● Cerco Commodore 64 a buon prezzo tutto compresso. Telefonare dopo le ore 20.
Christian - Via Delle Cascine 21 - Scandicci (FI) - Tel. 055/2579227.

● Vendo giochi come Batman, Double Dragon, Operazione Wolf, R-Type, Commando, Ghost'n Goblins, Ghostbuster e molti altri da L. 5000 a L. 25000 + cassetta, o cambio giochi altrettanto famosi.
Antonio Belardo - Via Mameli 2 - Succivo (CE) - Tel. 081/8918016.

● Vendo 1 Commodore 64 New (mod. nuovo) + 1 registratore Commodore (mod. C2N) + 1 joysticj + circa 250 giochi + 1 manuale istruzioni + 1 rivista di grafica, il tutto in ottime condizioni, 1 anno di vita L. 500.000.
Paolini Michele - Via Villanova 51 - Chiusaforte (UD) 33010 - Tel. 0433/52007.

● Compro disperatamente il videogioco di Ken il guerriero. Telefonare ore pasti e ore serali.
Francesco - Via 7 Martiri 175 - Valdagno (VI) 36078 - Tel. 0445/402097.

● Ho circa 8000 programmi per Spectrum tra cui quello per trasformarlo in CBM 64 che cedo a L. 23.000 tutto compreso gli altri giochi e utility a L. 1000 cad. più spese (minimo 15 titoli).
Donato Sebastiano - Casella postale 77 - Bagno a Ripoli 50012.

● Compro Rambo I in cassetta per C64.
Stefano Borsetto - Via Fratelli Cervi, 8 - San Giuliano 20098 - Tel. 9840788.

● Vendo/compro giochi fantastici per C64 a L. 500 l'uno: Kung Fu, Master 1-2, Predatore, Ghost'n Goblins, Salamander, Double Dragon, Karate Catch, Hockey sul ghiaccio, Poker o strip, Leoni o iene, Target Renegade, Mario Bros 2, Campioni, Coppa del Mondo, Bubble Bobble, Renegade 3, Trap 2, Prigioni di Davide. Compro a L. 600 l'uno, i seguenti giochi per C64: Taito, Dragon Ninja, Zombies, Bruce Lee, Wonder Boy 2, Grosso guaio a Chinatown.
Roberto Valenza - Via Nettunense 45 - 00042 Anzio (Roma) - Tel. 9830041.

● Attenzione! Vendo su cassetta per C64 4 stupendi giochi tratti da film a sole lire 15.000 anziché 72.000. Ecco i titoli (Indiana Jones 3, Batman, Labyrinth, e gli intoccabili) tutti e 4 sole, 15.000. Telefonare o scrivere Ettore Silletti - Via G. Caminata 17/3 - 16010 Serra Riccò (GE) - 010/750053.

● Vendo bellissimi giochi su nastro per C-64 come: The new Zeilander story, Barbarian II, Microsoccer, H. Highes, Platoon, Dragons Nynia, Commando, Arkanoid, Rambo II, III, Cibernoid II, Target Reganede, Worder Boy, Super Winder Boy, Bobble Bubble, Double Dragon, O. Wolf, Bionic Commando, Out, Run ecc. ecc. Ho altri

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO | CERCO | TROVO
(cancellare i settori che non interessano)

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 32

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____ ETA'_____

1000 giochi molto belli. Prezzi stracciati. Max serietà. Telefonatemi per saperne di più.
Marco Cecchini - Via Stabilimento, 2 - 61020 Gallo di patriano (PS) - Tel. 0722/52437.

● Compro Rambo 3, olimpiadi Last Ninja, Batman, Mexico 86, Commando Robocup per Commodore 64.
Pagkuca Raffaele - Piazza Magenta, 27 Aversa (Na) - Tel. 8111809.

● Vendo all'eccezionale prezzo di 1000 L. l'uno giochi come: Rambo, Cobra, Grosso guaio a China Town, Supercar, Commando, Ghostbuster, Ritorno al Futuro, Visitor, e tanti altri tipi di sport e spaziali.
Riccardo Spirito - V. Serenella, 41 - 18038 Sanremo - Tel. 0184/63482.

● Compro qualsiasi tipo di giochi per ZX Spectrum 16K. Giochi d'azione, di intelligenza, fantasia, imsomma di tutto. Telefonare al numero sottostante o scrivere, prezzo trattabile.
Di Gaetano Roberto - Via Savio, 274 - 47023 Cesena (FO) - Tel. 330213.

● A.A.A. Vendo a L. 3000 tutte le ultime novità per C-64 su cassetta. Qualche esempio: Ghouls'n'ghosts, double dragon 1 e 2, The Ninja Warrior, Turbo out Run, Vigilante, Super Wonderboy, Indiana Jones e l'ultima crociata, Batman, Moonnwalker, Nask, e tanti altri ancora. Richiedete subito la lista dei giochi. Sconti per qualità. Scrivi subito a.
Arlotti Francesco - via Dario Campana, 99 - 47037 Rimini.

● Vendo e/o scambio giochi per il 64/128 su disco, tra cui Rolocop, Batman I e II, Dragon's lair I e II, Out Run, Kich off, Double Dragon. Simboli, F1 manager, Defender of the Crown. Per informazioni telefonare dalle 19.00 alle 21.00 e chiedere di Andrea. P.S. Posseggo più di 150 giochi.
Gobbi Andrea - via XXV aprile, 28 - 29020 Gossolengo - Tel. 0523/56402.

● Vendo in blocco 36 cassette contenenti oltre 300 videogiochi per C-64, originali, ultime novità usate poco. Prezzo edicola oltre 300.000 lire trattabile. Annuncio sempre valido offro ed esigo max. serietà.
Maurizio Serrao - Via Mordini, 43 - 92024 Canicattì - Tel. 0922/85.82.19.

● Vendo per il tuo C.64 sono disponibili i migliori giochi: Football of the Year II, New Zealand Story, Cabal, Power Drift, E.H. International Soccer, Speedball, ecc. ecc. Tutto su cassetta, prezzi stracciati, telefonatemi fra le 18.00 e le 20.30 e chiedete di Andrea.
De Archangelis Andrea - V. Gen. Messina 170 - 74100 Taranto - Tel. 099/375665.

● Vendo Sin-Club, il meglio del meglio, massima serietà, prezzi di assoluta concorrenza, arrivi dicembre-gennaio 90: Superwonderboy, Batman, Turbo cut Run, Cabal, Altered Beast, Theuntouchables, Power Drift, Circus games, Stuntacar Racer, Gouln's Ghost, Ghostbusters 2, Chase HW, Test drive II, Laser Squard, Continental circus. Scrivete o telefonate. Per ricevere la lista allegare L. 1.500 in francobolli.
Sin-Club - Casella Postale 303, 71100 Foggia - Tel. 0883/693104.

● G.A. Soft + G.A. Soft + G.A. Soft! Il modo migliore per non farsi perdere più niente sulle novità per Amiga. Tutti i games a lire 2.500 il disco. Possibilità di abbonamento. Vasta gamma di utility ad un prezzo bassissimo. Telefona! E te ne accorgerai.
Abbate Giuseppe - Via Zuretti, 29 - 71100 Foggia - Tel. 0881/39422.

● Vendo per C64 su nastro/disco giochi recenti come (genn/90): Double Dragon II, Fallen Angels, Chase HQ, Toobin retrograde, Super Wonerboy ecc. ecc. Vendo anche cartucce di utility e per sproteggere e copiare programmi. Prezzi veramente convenienti a chi si abbona. Vendo anche programmi per Amiga. Massima serietà.
Cottogni Gianni - Via Strambino, 23 - 10010 Carrone (TO) - Tel. A125/712311.

● Vendo Commodore 128 convertible in C64 + floppy disk drive 1541 + registratore + un joystick + 400 giochi e programmi sia su disco che cassetta tra cui il programma che trasforma il C64 in Spectrum, Geos, The Last Ninja 1 e 2, Barbarian, New Zealand story, Ghouls'n'Ghosts, impossibile Missione 1 e 2 ecc. + cavi e manuali al prezzo di lire 700.000 trattabili.
Mario lamorte - Via Villa 4 - 27028 Vigevano (PV) - Tel. 0381/310549.

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME